

# 2013 보치아 경기규정 신구 비교

## 1. 보치아 대표국제조직 변경

### 종전규정

- CBC(국제보치아위원회)
  - CP-ISRA 내의 위원회로 활동

### 신규정

- BISFed(보치아국제스포츠연맹)
  - CP-ISRA에서 독립 경기단체로 독자적 활동

# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 2. 경기용기구 검사

### 종전규정

- 수시 검사 결과 공이 기준에 미치지 못하는 경우, 해당 선수 또는 사이드는 규칙 10.4에 의해 경고를 받게 되며, 문제되는 공들은 경기 마지막 날까지 HOC(대회조직위)가 보관한다. 또 해당 경고내용은 기록지에 기록되며 선수대기실(call room)의 입구에 동내용을 게시한다.

### 신규정

- 경기 용구(예 - 휠체어, 볼, 홈통, 포인터, 사용이 허가된 기타 경기용구)의 검사는 심판장의 단독 판단 하에 경기 중 수시로 행해질 수 있다. 수시 검사 또는 선수대기실 검사에서 경기용구가 기준을 충족하지 못할 경우 해당 선수 또는 사이드는 규칙 10.4에 의해 경고를 받을 수 있다. 수시검사나 선수대기실 검사에서 기준을 충족하지 못한 경기용구는 경기장에서 사용할 수 없다. 단, 해당선수가 보수하여 기준을 충족하였을 경우는 제외한다. 문제가 되는 공들은 경기 마지막 날까지 HOC(대회조직위원회)가 보관한다.

# 2013 보치아 경기규정 신구 비교

## 2. 경기용기구 검사

### 종전규정

### 신규정

- 두 번째 수시검사에서도 경기용구가 기준에 미달되었을 경우 그 선수는 레드카드를 받고 그 매치(경기)에서 실격된다.

# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 2.1.2 보치아 공

### 종전규정

- 공은 반드시 규정된 적색, 청색, 흰색을 띠어야 하며, 눈에 보이는 변형의 흔적 이(즉, 베이거나 찢긴 상처)없는 양호한 상태 이어야 한다. 공에는 어떠한 스티커도 부착될 수 없으며, 변형된 흔적이 있는 공은 인정되지 않는다.

### 신규정

- 공은 반드시 규정된 적색, 청색, 흰색을 띠어야 하며, 눈에 보이는 변형의 흔적 이(즉, 베이거나 찢긴 상처)없는 양호한 상태 이어야 한다. 공에는 어떠한 스티커도 부착될 수 없으며, 변형된 흔적이 있는 공은 인정되지 않는다. 최종결정 은 심판장과 기술위원의 결정에 따른 다.

# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 3. 참가자격

### 종전규정

- 참가자격은 CP-ISRA 규정집의 등급분류 부분에 자세히 기술되어 있다. 규정집에는 선수등급분류, 재분류와 이의제기 절차 등에 대한 자세한 내용이 담겨 있다.

### 신규정

- 참가자격은 **BISFed 의무분류 규정집**의 등급분류 부분에 자세히 기술되어 있다. 규정집에는 선수등급분류, 재분류와 이의제기 절차 등에 대한 자세한 내용이 담겨 있다.
- 모든 선수들은 국제대회에 출전하게 될 해의 1월 1일이 15세가 되어야한다. 국제경기로는 지역선수권 대회, 세계선수권대회, 기타 BISFed 인준대회와 장애인올림픽대회만 한정되는 것은 아니다.

# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 4.2 BC1 개인전

### 종전규정

- 각 선수는 1명의 경기보조원의 도움을 받을 수 있으며, 경기보조원은 경기지역 뒤의 지정된 곳에 위치해야 한다.

### 신규정

- 각 선수는 1명의 경기보조자의 도움을 받을 수 있으며, 경기 보조원은 경기지역 뒤의 지정된 곳에 위치해야 한다.  
BC1 등급 경기보조자에게는 선수의 지시 없이 공을 굴린다거나 휠체어 방향을 잡아주면서 투구를 준비하는 것은 허용되지 않는다. 경기보조자는 선수가 공을 던지거나 차거나 하는 행동을 하는 동안 직접적인 물리적 접촉을 해서는 안 된다(11.2.8 참조).

# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 4.4 BC3 개인전

### 종전규정

- 각 선수는 1명의 경기보조원의 도움을 받을 수 있으며, 경기중 경기보조원은 선수투구구역에 머물수 있으나 반드시 코트를 등지고 있어야 하며, 경기중에는 코트를 보아서는 안 된다.

### 신규정

- 각 선수는 1명의 경기보조자의 도움을 받을 수 있으며, 경기 중 경기보조자는 선수투구구역에 머물 수 있으나 반드시 코트를 등지고 있어야 하며, 경기 중에는 코트를 보아서는 안 된다.
- BC3 경기보조자는 선수의 지시 없이 공을 굴린다거나 홈통 혹은 휠체어의 방향을 조정하여 투구준비를 해서는 안 된다. 경기보조자는 홈통을 조정하는 과정에서 코트를 보아서는 안 된다. 경기보조자는 선수가 공을 던지는 동안 선수와 직접적인 물리적 접촉을 해서는 안 되며 휠체어나 포인터를 밀거나 조정하여 선수를 도와서도 안 된다.

# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 4.5 BC4 개인전

### 종전규정

### 신규정

- BISFed 의무등급분류 체계에 의해 BC4 하지 사용선수로 분류된 선수는 1명의 경기보조자의 도움을 받을 수 있다. 그 경기보조자는 경기장 뒤 지정된 장소에 위치해 있어야 한다. BC4 경기보조자는 선수의 지시 없이 휠체어의 방향을 조정하거나 공을 굴려보는 등 투구준비를 해서는 안 된다. 경기보조자는 선수가 공을 차는 행동을 하는 동안 직접적인 물리적 접촉을 해서는 안 된다(11.2.8 참조).



# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 4.6 BC3 2인조

### 종전규정

- 각각의 선수들은 개인전경기에 규정에 명시된 대로 경기보조원의 도움을 받을 수 있다.

### 신규정

- 경기보조자는 선수가 공을 던지는 동안 선수와 직접적인 물리적 접촉을 해서는 안 되며 휠체어나 포인터를 밀거나 조정하여 선수를 도와서도 안 된다 ( 11.2.8 참조).

# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 4.8 단체전(BC1&BC2)

### 종전규정

- 각 팀은 2명의 교체선수를 가질 수 있지만, 2명의 BC1 선수가 포함되어야 한다.

### 신규정

- 2명의 교체선수가 있을 경우, 팀은 반드시 2명의 BC1 선수가 포함되어야 한다. 경기보조자는 선수가 공을 던지거나 차거나 하는 행동을 하는 동안 직접적인 물리적 접촉을 해서는 안 된다 (11.2.8 참조).

# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 4.9 코치

### 종전규정

- 각 매치마다 1명의 코치가 지정된 연습구역(Warm-up Area)과 선수대기구역(Call Room)에 들어갈 수 있다.

### 신규정

- 각 매치마다 1명의 코치가 지정된 연습구역(Warm-up Area)과 선수대기구역(Call Room)에 들어갈 수 있다. 코치는 단체전과 2인조 경기에서만 경기장(FOP)에 들어가는 것이 허용된다.

# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 6.1 경기시작시간

### 종전규정

- 경기 시작 시간까지 출전하지 않은 사이드의 경기는 몰수 된다.(10.4.6 참조)

### 신규정

- 경기 시작 시간까지 출전하지 않은 사이드는 같은 조나 해당 토너먼트 시리즈의 가장 큰 득실차의 경기 점수에 해당하는 점수차로 패배한 것으로 경기가 몰수된다.
- 만일 양 사이드가 선수대기실에 정해진 시간에 입장하지 않으면 양 사이드 모두 몰수되고, 같은 조 혹은 해당 토너먼트 시리즈의 가장 큰 득실차 경기 점수에 해당되는 점수차"몰수 0-(?)"로 양 사이드에 기재된다.
- 토너먼트 대회에서 양측이 모두 몰수 패가 되는 경우에는 임명된 기술위원과 심판장이 적절한 조치를 취한다.

# 2013 보치아 경기규정 신구 비교

## 6.4 연습투구

### 종전규정

- 선수들은 지정된 투구 구역에 위치한다. 각 사이드는 주심의 지시에 따라 연습투구를 하게 된다. 각 사이드는 2분 동안 6개까지의 연습투구를 할 수 있으나 표적구는 투구할 수 없다. 교체선수는 어떤 경우에도 연습투구를 할 수 없다.

### 신규정

- 선수들은 지정된 투구 구역에 위치한다. 각 사이드는 심판의 지시에 따라 **표적구를 포함하여** 연습투구를 하게 된다. 각 사이드는 2분 동안 **7개**의 연습투구를 할 수 있다. 교체선수는 어떤 경우에도 연습투구를 할 수 없다.

# 2013 보치아 경기규정 신구 비교

## 6.6.2 무효표적구

### 종전규정

- 투구된 표적구가 무효가 되면 다음 엔드에 표적구를 투구하기로 되어 있는 선수가 표적구를 던진다. 마지막 엔드에서 표적구가 무효가 되면, 1엔드에서 표적구를 투구한 선수가 표적구를 던진다. 표적구가 코트에 들어갈 때 까지 계속해서 순서에 따라 던진다.

### 신규정

- 투구된 표적구가 무효가 되면 다음 엔드에 표적구를 투구하기로 되어 있는 선수가 표적구를 던진다. 마지막 엔드에서 표적구가 무효가 되면, **1엔드에서 표적구를 투구한 투구구역 안에 있는** 선수가 표적구를 던진다. 표적구가 코트에 들어갈 때 까지 계속해서 순서에 따라 던진다.

# 2013 보치아 경기규정 신구 비교

## 6.9 나머지 공의 투구

### 종전규정

- 양 사이드의 모든 공이 투구될 때까지 계속된다.

### 신규정

- 만일 선수가 남은 공을 던지지 않기로 결정하면 심판에게 그 엔드에 공을 모두 던졌다는 것을 알릴 수 있으며 남은 공은 사구로 처리 된다.

# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 6.10 엔드의 종료

### 종전규정

- 벌칙으로 받은 공을 포함해서 모든 공이 투구되고 나면, 주심은 엔드의 점수를 채점하고 (7. 참조), 해당 엔드의 종료를 구두로 알린다. 코트에서 공을 제거하기 전에 주심은 반드시 BC3 경기보조원이 코트 쪽으로 돌아서서 진입하도록 허가해야 한다.
- 벌칙으로 받은 공을 포함해서 모든 공이 투구된 직후, BC3 경기보조원이 돌아서거나, 코트에 들어가거나, 선수와 대화를 한다면 해당 경기보조원은 다시 그러지 않도록 가벼운 경고를 받는다. 또한, 해당 선수 또는 사이드의 경기보조원이 주심에게 거리 측정을 요구해도, 주심은 측정하지 않는다.

### 신규정

- 벌칙으로 받은 공을 포함해서 모든 공이 투구되고 나면, 심판은 엔드의 종료를 구두로 선언하고(BC3경기보조자는 이 때 경기장 쪽으로 돌아설 수 있다.) 점수를 채점한다(7.참조).



# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 6.10 엔드의 종료

### 종전규정

- 벌칙으로 받은 공을 포함해서 모든 공이 투구되고 나면, 주심은 엔드의 점수를 채점하고 (7. 참조), 해당 엔드의 종료를 구두로 알린다. 코트에서 공을 제거하기 전에 주심은 반드시 BC3 경기보조원이 코트 쪽으로 돌아서서 진입하도록 허가해야 한다.
- 벌칙으로 받은 공을 포함해서 모든 공이 투구된 직후, BC3 경기보조원이 돌아서거나, 코트에 들어가거나, 선수와 대화를 한다면 해당 경기보조원은 다시 그러지 않도록 가벼운 경고를 받는다. 또한, 해당 선수 또는 사이드의 경기보조원이 주심에게 거리 측정을 요구해도, 주심은 측정하지 않는다.

### 신규정

- 벌칙으로 받은 공을 포함해서 모든 공이 투구되고 나면, 심판은 엔드의 종료를 구두로 선언하고(BC3경기보조자는 이 때 경기장 쪽으로 돌아설 수 있다.) 점수를 채점한다(7.참조).

# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 6.12 투구

### 종전규정

### 신규정

- 던져지거나 차이거나 경사로 바닥을 빠져나온 공은 자기투구구역(바닥이거나 공중이거나)을 굴러 나온 후 투구선을 통과하여 경기장에 들어가기 전에 상대편 투구구역을 통과할 수 있다.

# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 6.13.1 코트 밖의 공

### 종전규정

- 표적구를 포함한 어떠한 공도 경계선에 닿거나 경계선을 넘으면 코트 밖으로 나간 것으로 간주한다.
- 코트 밖으로 투구된 모든 공은 사구가 되며, 사구보관함에 보관된다. 주심은 이러한 문제에 대해 최종 결정권을 가진다.

### 신규정

- 표적구를 포함한 어떠한 공도 경계선에 닿거나 경계선을 넘으면 코트 밖으로 나간 것으로 간주한다. 만일 공(표적구이건 색깔공이건)이 라인에 닿아 있고 다른 공을 지지하고 있으면 라인에 닿아있는 공은 조심스럽게 제거된다. 이 때 지지되어있던 다른 공이 떨어져서 라인을 닿으면 그 공도 코트 밖으로 제거된다. 각 공은 6.13.4나 6.14 규정에 따라 다루어진다.
- 코트 밖으로 투구거나 밀려나간 모든 색깔공은 사구가 되며, 사구보관함에 보관된다. 심판은 이러한 문제에 대해 최종 결정권을 가진다.

# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 6.14.1 코트 밖으로 밀려난 표적구

### 종전규정

- 표적구가 경기 중 밖으로 밀려 나가게 되면, 표적구를 '대체표적구표시(+)'에 다시 갖다 놓는다.

### 신규정

- 표적구가 경기 중 밖으로 밀려 나가거나 유효하지 않은 위치에 들어오게 되면, 표적구를 '대체표적구표시(+)'에 다시 갖다 놓는다.

# 2013 보치아 경기규정 신구 비교

## 6.15 같은 거리의 공

### 종전규정

- 다음 투구할 사이드를 결정할 때, 둘 이상의 서로 다른 색의 공이 표적구로부터 같은 거리에 있고, 다른 어떤 공도 표적구에 더 가까이에 있지 않다면, 마지막에 투구한 사이드가 다시 투구해야 한다.

### 신규정

- 다음 투구할 사이드를 결정할 때, 둘 이상의 서로 다른 색의 공이 표적구로부터 같은 거리에 있고, 다른 어떤 공도 표적구에 더 가까이에 있지 않다면 (한 사이드의 경기 점수가 1-10이상인 경우에도), 마지막에 투구한 사이드가 다시 투구해야 한다.

# 2013 보치아 경기규정 신구 비교

## 6.17 떨어뜨린 공

### 종전규정

- 선수가 실수로 공을 떨어뜨렸을 경우, 주심은 그 공을 다시 던지는 것을 허용할 수 있다. 예를 들어 공이 의도되지 않은 동작에 의해 떨어졌는지 또는 공을 투구하기 위한 시도에 의해 떨어졌는지에 대한 결정은 주심이 한다. 공을 다시 투구하는 횟수에 제한은 없으며 주심이 유일한 결정권자이다. 이 경우 시간 측정은 계속된다.

### 신규정

- 선수가 실수로 공을 떨어뜨렸을 경우, 그 공을 다시 던질 수 있도록 심판에게 승인을 요구하는 것은 선수의 책임이다. 공이 의도되지 않은 동작에 의해 떨어졌는지 또는 공을 투구하기 위한 시도에 의해 떨어뜨렸는지에 대한 결정은 심판이 한다. 공을 다시 투구하는 횟수에 제한은 없으며 심판이 유일한 결정권자이다. 이 경우 시간 측정은 계속된다.

# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 8. 타이브레이크(연장전)

### 종전규정

- 타이 브레이크 엔드에서는 동전 던지기의 승자가 먼저 투구할 사이드를 선택하며, 먼저 투구하는 사이드의 표적구가 사용된다.

### 신규정

- 타이 브레이크 엔드에서는 동전 던지기의 승자가 어느 사이드가 먼저 투구할 지를 선택한다. 동전 던지기는 양 사이드가 준비가 되면 즉시 실시되고 연장전의 시작을 결정한다. 먼저 투구하는 사이드의 표적구가 사용된다
- 동전 던지기 전 중 후에는 BC3 경기보조자는 경사로를 조정하는 과정에서 경기장 안을 볼 수 없다. 만일 이러한 일이 발생하면 심판은 선수에게 투구를 하게하고 적절한 벌칙(2개의 벌칙공)을 부여한다

# 2013 보치아 경기규정 신구 비교

## 9. 코트에서의 이동

### 종전규정

- 다음 투구 준비를 하면서 휠체어를 조정하기 위해 투구선을 넘는 경우를 제외하고는 투구구역을 벗어나기 전 항상 주심에게 허가를 요청해야 한다.

### 신규정

- 일단 심판이 어느 사이드가 플레이할 것인지를 지정하면, 그 사이드의 선수는 코트에 자유롭게 들어 갈 수 있다.
- 2인조나 단체전 경기에서 자기 동료선수가 투구구역에 돌아오고 있는 중에 선수가 공을 투구하면 심판은 그 동료 선수가 그 들의 투구구역에 들어온 후 투구하도록 요구한다.(투구된 공은 던진 것으로 간주된다.) 만일 그 사이드에서 반복해서 그러한 상황이 발생하면 심판은 경고를 준다.



# 2013 보치아 경기규정 신구 비교

## 10.2 벌칙공

### 종전규정

- 벌칙 공은 상대 사이드에게 주어지는 2개의 추가 공을 의미하며 해당 엔드의 마지막에 투구된다.

### 신규정

- 벌칙 공의 투구제한 시간은 각 위반 당 (2개의 공) 2분이 주어진다.

# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 10.4 경고와 실격

### 종전규정

- 2회 째 경고를 받는 경우 (옐로우카드 제시 후, 레드카드 제시), 선수는 실격된다.
- 한 사이드가 몰수패를 당하는 경우 상대 사이드의 점수가 6점 이하라면, 상대 사이드는 6:0 의 점수로 승리하며, 상대 사이드의 점수가 7점 이상이라면, 그 점수가 그대로 인정된다. 몰수패 당하는 사이드의 점수는 0점으로 처리된다.

### 신규정

- 동일한 경기에서 2회 째 경고를 받는 경우(옐로우카드 제시 후, 레드카드 제시), 해당 선수는 실격된다.
- 한 사이드가 몰수패를 당하는 경우 상대 사이드는 같은 조나 토너먼트 시리즈에서 나온 가장 많은 득실차의 경기 점수에 해당하는 점수를 부여 받는다. 몰수패를 당하는 사이드의 점수는 0점 처리된다. 만약 양 사이드가 같이 실격을 당하는 경우는 양측 모두 경기가 몰수되고, 같은 조나 토너먼트 시리즈에서 나온 가장 높은 득실차의 경기 점수에 해당하는 점수가 "몰수 0-(?)"로 양 사이드 모두에게 기재된다.

# 2013 보치아 경기규정 신구 비교

## 11.1 반칙(벌칙공)

### 종전규정

- 허가 없이 투구 구역으로부터 벗어나는 경우
- 선수가 상대방의 순서에 휠체어 또는 램프의 방향을 조절하거나 공을 굴리며 다음 투구를 준비하는 경우. (선수가 공을 집어서 선수의 손이나 허벅지 위에 올려 놓고 굴리지 않는 것은 허용된다. 즉, 주심이 청색사이드에 투구신호를 보낸 후, 적색사이드가 적색 공을 집는 것은 허용되지 않는다. 그러나, 적색사이드가 먼저 공을 집고 주심이 청색사이드에게 투구 신호를 보내고 난 후, 적색 공을 손이나 허벅지에 올려 놓는 것은 허용된다)

### 신규정

- 상대선수 투구 시간에 선수가 자신의 투구구역을 벗어나는 경우
- 선수가 상대방의 순서에 휠체어 또는 램프의 방향을 조절하거나 공을 굴리며 다음 투구를 준비하는 경우(이것은 상대선수가 표적구 투구를 준비하기 위해 움직이는 것도 포함된다) (선수가 공을 집어서 선수의 손이나 허벅지 위에 올려놓고 굴리지 않는 것은 허용된다. 즉, 심판이 청색 사이드에게 투구 신호를 하기 전에 적색 사이드가 공을 집었는데, 적색공을 손이나 허벅지에 올려놓는 것은 허용 된다: 만일 청색 사이드가 투구하라고 신호를 했는데 적색 사이드가 자신의 공을 집었다면 그것은 허용되지 않는다) 선수가 그 볼을 투구하였면 그 볼은 제거된다.

# 2013 보치아 경기규정 신구 비교

## 11.1 반칙(벌칙공+사구)

### 종전규정

- 선수, 경기보조원 또는 보조 장비가 코트의 선 또는 해당 선수의 투구 구역이 아닌 것으로 간주되는 코트 면을 접촉한 채로 투구 하는 경우.(6.12.2. 참조)  
BC3 선수의 경우 투구된 공이 램프에 있는 경우도 포함한다.

### 신규정

- 선수, 경기보조자, 보조장비 또는 **옷**이 코트의 선 또는 해당 선수의 투구 구역이 아닌 것으로 간주되는 코트 면을 접촉한 채로 투구하는 경우(**6.12.2 참조**)  
BC3 선수의 경우 투구된 공이 홈통에 있는 경우도 이 규정이 적용된다.
- 만일 선수가 엔드 중에 어떤 물건(병, 코트, 핀, 깃발)이나 경기용구(헤드 포인터, 경사로 또는 경사로 연결단)사용을 원한다면 그 물건들은 그 엔드 시작 전에 자신의 투구구역 안에 반드시 있어야한다. 만일 엔드 중에 이 물건을 선수의 투구구역에서 밖으로 가지고 나오면 심판은 11.2.1/15.5의 규정에 따라 판정한다.

# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 11.2 반칙(벌칙공+사구)

### 종전규정

### 신규정

- 11.2.7. 좌석의 높이가 66cm이상일 때 투구하는 경우(
- BC1, BC3 선수 또는 BC4하지 선수의 경기보조자가 선수가 투구 중 또는 차는 동작 중에 휠체어를 밀어서 투구나 차는 동작을 돕는 것을 포함하여 선수의 머리나 입 포인터 등을 직접 접촉하는 경우.

# 2013 보치아 경기규정 신구 비교

## 11.4 반칙(사구)

### 종전규정

### 신규정

- 제한시간 안에 투구를 하지 않았을 경우

# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 11.5 반칙(경고)

### 종전규정

### 신규정

- 선수대기실에서 의 검사나 수시검사에서 공이 기준에 미달할 경우(2 / 20.2.3참조) 이때의 경고는 경기장에서의 경고 수에 포함되지 않는다.
- 선수대기실에 허용된 수보다 더 많은 공을 가지고 오는 경우(5.1/5.2/5.3/20.6참조) 이 경우의 경고는 경기장에서의 경고 수에 포함되지 않는다.
- 2인조 경기나 단체전경기에서는 허용된 공의 수보다 더 많이 가지고 온 선수에게 경고가 주어진다. 누가 허용된 것보다 더 많은 공을 가지고 온 것을 결정하지 못 할 경우 주장에게 경고가 주어진다. 이때의 경고는 경기장에서의 경고 수에 포함되지 않는다.
- 동일한 대회에서 누적으로 3회 또는 동일한 연도에 누적으로 5회의 경고카드를 받은 선수는 경기 중단이 선언된다. 이 벌칙은 당해연도에만 유효하다.

# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 11.5 반칙(경고)

### 종전규정

### 신규정

- 선수/경기보조자가 심판 또는 상대 선수/팀에게 스포츠 정신에 반하는 행동을 보이는 경우, 적색카드가 제시되며, 즉시 실격 처리된다. (10.4.3. 참조)
- 선수/경기보조자가 엔드 중간이나 타임아웃 중을 포함한 경기 중 심판의 허가를 받지 않고 경기장구역을 벗어나는 경우 (즉, 경기지역을 벗어나거나 화장실에 가는 경우 등)
- 2차 선수대기실 검사나 수시검사에서 장비가 기준에 미달할 경우(2./20.12.4 참조).
- 실격카드는 최소한 한 경기의 출전 정지(suspension)를 의미한다. 만일 결승전이나 토너먼트에서 한 사이드의 마지막 경기에서 실격카드가 발급되면 그 벌칙은 동일한 해에 개최되는 다음 토너먼트 경기에 적용된다.



# 2013 보치아 경기규정 신구 비교

## 13. 의사교환

### 종전규정

### 신규정

- 코치와 교체선수 그리고 그 경기보조자 사이에는 의사교환을 할 수 있으나 코트 안에 있는 선수는 들을 수 없는 방법으로 해야 한다. 만일 심판이 그 의사교환이 코트 내 선수가 들을 수 있다고 판단 한다면 심판은 부적절한 의사교환으로 간주하여 2개의 벌칙 공을 부여한다(11.1.3참조).
- 엔드 중간에 양측 어느 곳에도 경기시작 지시가 내려지지 않았을 경우(즉, 심판이 측정할 때 등)에는 양 사이드의 선수 모두 조용히 대화 할 수 있으나 상대방에게 경기를 시작하도록 지시가 되면 즉시 중지해야 한다.

# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 13. 의사교환

### 종전규정

### 신규정

- BC3 2인조 경기에서 선수는 자기 동료 선수의 경기보조자에게 경사로를 조정할 것을 지시할 수 없다. 각 선수는 자기 자신 의 경기보조자와 직접 의사교환 해야 한다.
- 심판이 어느 사이드가 투구할 것인지를 결정한 후 선수들은 점수나 공의 측정을 물어볼 수 있다. 공의 위치(상대편 공 중 어느 것이 더 가까운가와 같은)에 대한 질문에 답변하지 않는다. 선수는 본인이 직접 코트에 와서 공의 위치를 확인할 수 있다.
- 선수, 경기보조자, 코치 그리고 교체선수는 경기장내에 있는 동안 무선 통신기 / 휴대폰 그리고 스마트폰을 사용할 수 없다.

# 2013 보치아 경기규정 신구 비교

## 14. 경기시간

### 종전규정

- 표적구 투구시간은 제한시간에서 제외된다.

### 신규정

- 표적구 투구시간은 제한시간에서 포함된다.
- 2014년 1월 1일부터 규정 14.2.는 다음과 같이 대체된다. “표적구 투구에 1분까지 주어진다. 표적구 투구후 해당 경기의 경기제한시간으로 다시 셋팅된다.”
- 벌칙 공 투구에 소요된 시간은 모든 경기에서 반칙 당(공 2개) 2분의 제한 시간이 주어진다.
- 2014년 1월 1일부터 위의 경기별 제한 시간은 1분씩 감소하게 된다.

# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 17. 휠체어

### 종전규정

### 신규정

- 경기용 휠체어는 최대한 표준에 가까워야 하나, 일상 생활을 위한 구조 변경은 허용된다. 스쿠터도 이용될 수 있다. BC3 경기보조자가 경기장을 보기 위한 반사경은 허용되지 않는다.
- 만일 휠체어가 매치 중에 파손이 되었다면, 시간은 정지되고 선수에게 휠체어 수리를 위해 10분의 시간이 주어진 다. 만일 그 휠체어를 고칠 수 없다면 선수는 경기를 계속해서 진행할 필요 가 있다. 만일 선수가 경기를 진행 할 수 없다면 그 매치는 몰수패 한다.

# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 18. 주장의 의무

### 종전규정

- 단체전과 2인조경기에서, 주장은 각 사이드의 대표이다. 심판은 주장이 누구인지 명확히 인지해야 한다.

### 신규정

- 단체전과 2인조 경기에서, 각 사이드는 각 매치에 주장에 의해서 이끌어진다. 주장은 반드시 심판에게 신분을 알려야하며 심판에게 잘 보일 수 있도록 티셔츠 앞에 "C"자가 그려진 티셔츠를 입어야 한다. 클럽이나 나라를 대표하는 주장은 "C"를 준비할 책임이 있다.
- 경기 중 그 선수가 동의를 할 수 없다면 반칙 공을 포함하여 투구할 선수를 결정한다
- 타임 아웃이나 후보선수 교체를 요구할 수 있다. 코치도 요청할 수 있다.
- 이의 신청서를 제출한다. 코치나 팀관리자도 이의신청서를 제출할 수 있다.

# 2013 보치아 경기규정 신구 비교

## 19. 연습투구지역 사용 절차

### 종전규정

- 필요한 경우, 국가 당 1명의 통역 요원이 연습 투구 구역에 입장할 수 있다.

### 신규정

- 필요한 경우, 국가 당 1명의 통역사와 1명의 물리치료사/안마사가 연습 투구 구역에 입장할 수 있다. 그들은 선수를 지도 할 수 없다.

# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 20. 선수대기구역(콜룸)

### 종전규정

- 선수대기구역에 들어가기 전에, 모든 참가선수는 반드시 선수번호와 출입증(ID-Card)을 패용하여야 한다. 코치와 경기보조원 또한 반드시 출입증(ID-Card)을 패용하여야 한다. 이를 위반하는 경우 선수대기구역 입장이 거부될 수 있다.
- 선수등록은 선수대기구역 데스크에서 한다. 모든 참가선수는 반드시 해당 예정경기 시작시간 30분에서 15분 전에 등록 한다.

### 신규정

- 선수대기구역에 들어가기 전에, 모든 참가선수는 반드시 선수번호와 출입증(ID-Card)을 패용하여야 한다. 코치와 경기보조자 또한 반드시 출입증(ID-Card)을 패용하여야 한다. 선수번호는 가슴이나 다리앞쪽에 부착하여야 하고 BC3 경기보조자는 선수번호를 등에 부착해야 한다. 이를 위반하는 경우 선수대기실에 입장이 거부된다.
- 개인전에서의 모든 참가선수는 반드시 해당 예정경기 시작시간 30분에서 15분 전에 등록해야 한다.
- 2인조 경기나 단체전에서의 모든 참가선수는 반드시 해당 예정경기 시작시간 45분에서 20분 전에 등록 하여야 한다.
- 각 사이드(개인전, 2인조경기, 단체전)는 경기 장비를 지참하고 동시에 선수대기실 입구에서 등록 하여야 한다.

# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 20. 선수대기구역(콜룸)

### 종전규정

- 모든 경기장비의 검사와 동전 던지기 (6.3. 참조)는 선수대기구역에서 수행될 수 있다.
- 기준에 미달하는 공은 경기 마지막 날 까지 압수된다.
- 공이 수시검사에 통과하지 못하는 경우, 해당 사이드는 규칙 10.4.1.에 의해 경고를 받는다.

### 신규정

- 모든 경기장비의 검사(공과 휠체어, 홈통, 머리 팔 입의 보조기구에 대한 검사날인)와 동전 던지기(6.3. 참조)는 선수대기구역에서 수행되어야 한다.
- 기준에 미달하는 공은 경기 마지막 날 까지 압수된다. 심판은 기록지에 제거된 공에 대하여 기재한다.
- 한 개 또는 그 이상의 공이 수시검사에 통과하지 못하는 경우, 해당 선수는 규칙10.4.1.에 의해 경고를 받는다. 만일 어떤 선수의 한 개 이상의 공이 동일한 수시 검사에서 통과하지 못할 경우 한 번의 경고로 간주되며 이 경고는 경기장의 경고로 계산된다.



# 2013 보치아 경기규정 신구 비교

## 20. 선수대기구역(콜룸)

### 종전규정

- 공이 수시검사에서 부적격 판정을 2회 받는 경우, 해당 선수는 규칙 10.4.2.에 의해 실격된다.

### 신규정

- 어떤 선수의 장비가 선수대기실에서의 2차 검사나 수시검사에서 부적격 판정을 받는 경우, 해당 선수는 규칙 10.4.2.와 10.4.6에 의해 실격된다.
- 20.12.5 공이 압수된 경우 선수는 본인이 원하는 타입의 공(단단, 중간, 부드러움)을 요청할 수 있지만 한 세트가 주어져서 그 중에서 선택할 수는 없고 요청된 수의 공만이 제공된다.
- 2인조경기나 단체전에서는 문제가 발생할 경우 누가 반칙을 받을 지를 결정할 수 있도록 선수대기실에서 각 선수의 장비가 구별될 필요가 있다.

# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 20. 선수대기구역(콜룸)

### 종전규정

### 신규정

- 일정이 지연되는 경우, 화장실을 다녀올 것을 요청한 경우에는 심판장이나 기술위원은 다음의 기준하에 허가할 수 있다.
- 각 사이드는 경기에 필요한 장비만 가지고 와야 한다.
- 선수대기실에서 무선통신 / 휴대폰 스마트폰은 음악을 듣거나 전동휠체어를 조작하기 위한 용도 외에는 사용이 승인되지 않는다.

# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 21. 치료를 위한 경기중단

### 종전규정

- 참가 선수에게 엔드 진행 중 신체에 이상 증세가 발생하면 최대 10분간의 치료를 위한 시간을 받을 수 있다. 시간 측정은 반드시 중지되어야 한다.

### 신규정

- 참가 선수에게 경기 진행 중 신체에 이상 증세가 발생하면(위중한 상황이어야 함) 어떤 선수나 치료를 위한 경기 중지를 요청할 수 있다. 경기는 최대 10분간의 치료를 위해 중지될 수 있으며 심판은 시간 측정을 반드시 중지하여야 한다.
- 각 경기당 한 선수는 한 번의 치료목적의 경기중단을 요청할 수 있다.
- 치료목적의 경기중단을 요청한 선수는 의사가 장소에 도착하면 즉시 나타나야 한다.

# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 21. 치료를 위한 경기중단

### 종전규정

- 2인조경기에서, 한 선수가 경기를 지속할 수 없을 경우, 진행 중인 엔드는 해당 선수의 남은 공을 투구하지 않은 채로 종료된다. 나머지 선수가 아직 투구할 공을 가지고 있다면, 그 선수의 순서에 투구할 수 있다. 선수 교체는 엔드와 엔드 사이에만 이루어질 수 있다. (6.19. 참조) 교체선수가 없다면, 해당 사이드는 몰수패 당한다.

### 신규정

- BC3와 BC4 2인조 경기에서, 한 선수가 부상 또는 질병으로 경기를 지속할 수 없을 경우, 진행 중인 엔드는 해당 선수의 남은 공을 투구하지 않은 채로 종료된다. 나머지 선수가 아직 투구할 공을 가지고 있다면, 그 선수의 순서에 투구할 수 있다. BC3 2인조 경기에서 뇌성마비선수(CP)가 경기를 더 진행할 수 없고 CP를 교체할 선수가 없다면 그 경기는 더 진행될 수 없다. 선수 교체는 엔드와 엔드 사이에만 이루어질 수 있다(6.19.참조). 마지막 엔드에서 선수가 경기를 계속 진행할 수 없는 경우가 아니고 만일 뇌성마비선수(CP)를 교체할 선수가 없다면, 해당 사이드는 몰수패 당한다(10.4.8참조). 만일 마지막 엔드에서 선수가 경기를 계속 진행할 수 없는 경우에는 몰수패를 당하지 않는다. 마지막 엔드에서 그럴 경우에는 연장전을 하여야 하며 뇌성마비선수(CP)를 교체할 선수가 없다면 그 사이드는 그 경기를 몰수패 당한다.

# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 21. 치료를 위한 경기중단

### 종전규정

- 2인조경기에서, 경기보조원의 신체에 이상 증세가 있는 경우, 선수들은 해당 엔드 종료 시까지 1명의 경기보조원을 공유한다. 경기보조원의 교체는 반드시 엔드와 엔드 사이에만 이루어질 수 있다.

### 신규정

- **BC3** 2인조 경기에서, 경기보조자의 신체에 이상 증세로 경기중단이 있는 경우, 선수들은 해당 엔드 종료 시까지 1명의 경기보조자를 공유한다. 경기보조자의 교체는 반드시 엔드와 엔드 사이에만 이루어질 수 있다. 경기장 내에 교체할 경기보조자가 없는 경우는 해당 선수는 그 잔여 경기까지 한 경기보조자를 공유 한다.

# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 21. 치료를 위한 경기중단

### 종전규정

- 단체전경기에서, 한 선수가 경기를 지속할 수 없을 경우, 진행 중인 엔드는 해당 선수의 남은 공을 투구하지 않은 채로 종료된다. 선수 교체는 엔드와 엔드 사이에만 이루어질 수 있다. (6.19.와 10.4.5. 참조) 다음 표적구를 투구할 선수가 실격되거나 신체에 이상 증세를 보여 경기를 지속할 수 없다면, 그 표적구는 다음 엔드에서 표적구를 던질 선수가 투구한다.

### 신규정

- 단체전에서 표적구를 투구할 차례의 선수가 실격되거나 신체이상으로 경기를 계속할 수 없고 교체할 선수가 없으면 다음 엔드에 표적구를 투구할 선수가 표적구를 투구한다.
- 단체전에서 한 선수가 다음 매치를 지속할 수 없고(의료적인 사유에 한함) 교체할 선수가 없으면, 그 팀은 4개의 공을 가지고 2명의 선수가 경기를 계속한다. 만일 경기진행이 불가능한 선수가 BC1 선수이고 BC1의 교체선수가 없으면 그 경기는 BC1선수 없이 진행할 수 있다.

# 2013 보치아 경기규정 신규 비교

## 21. 치료를 위한 경기중단

### 종전규정

- 단체전경기에서, 한 선수가 경기를 지속할 수 없을 경우, 진행 중인 엔드는 해당 선수의 남은 공을 투구하지 않은 채로 종료된다. 선수 교체는 엔드와 엔드 사이에만 이루어질 수 있다. (6.19.와 10.4.5. 참조) 다음 표적구를 투구할 선수가 실격되거나 신체에 이상 증세를 보여 경기를 지속할 수 없다면, 그 표적구는 다음 엔드에서 표적구를 던질 선수가 투구한다.

### 신규정

- 만일 한 선수가 다음 매치에서도 계속해서 치료를 위한 경기중지를 요청하면, 의사의 자문을 받은 기술위원(TD)과 해당 선수가 속한 국가의 대표가 그 대회와 잔여 경기에서 그 선수를 배제할 것인지를 결정한다. 개인전에서 한 선수가 잔여경기에서 배제되면 잔여경기는 그 조나 토너먼트시리즈에서 가장 많은 득실차가 나온 경기의 점수에 해당되는 점수를 획득한 것으로 기록한다.