

# 제16회 전국장애학생체육대회 안내자료



## 제16회 전국장애학생체육대회 세부운영 자료

1. 대회명 : 제16회 전국장애학생체육대회

2. 기 간 : 2022. 5. 17 (화) ~ 9. 20 (금) [4일간]

가. 공식훈련 : 2022. 5. 16 (월) 13:00 ~ 17:30 / 시도별 실시 시간엄수

나. 용기구 검사 : 2022. 5. 16 (월) 14:30 ~ 17:30 / 시도별 실시 시간엄수

다. 대표자회의 : 2022. 5. 16 (월) 15:30 ~ / 경기장 내 선수대기실

라. 경기기간 : 2022. 5. 17 (화) ~ 5. 20 (금) [4일간]

마. 시 상 식 : 2022. 5. 18 (화) ~ 5. 20 (금) [3일간]

3. 장 소

가. 경기장 : 영주국민체육센터(경상북도 영주시 소재)

○ 경기코트 : 총 6면 운영

○ 연습코트 : 총 6면 운영

○ 선수대기실(Call Room) 운영

4. 대회일정

가. 등급분류

○ 개인별 별도 심사는 실시하지 않으며 경기 중 심사만 실시 예정 임.(동영상 촬영 등)

나. 대표자회의

○ 2022. 5. 16 (월) 15:30 ~ / 경기장내 선수대기구역(Call Room)

다. 연습일정

○ 5. 16일 (월) 공식훈련은 시도별 일정에 따라 진행

○ 5. 17일 (화), 5월 18일 (수) 양일간은 마지막 경기 시작시간에 초등부 참가선수를 위한 공식훈련 실시

○ 대회기간 중 매일 첫 번째 경기는 경기코트에서 90분전부터 연습시작

○ 매일 두 번째 경기부터는 연습코트에서 연습 실시

○ 연습코트에서 연습은 경기운영본부에서 배포한 일정표에 따라 실시

○ 체육관 개방시간은 정해진 연습일정에 따라 개방

○ 시간엄수 바람

## ○ 사전 공식훈련 일정

날짜	시간	1코트	2코트	3코트	4코트	5코트	6코트	비고
5.16 (월)	13:00 ~ 13:40	경북	대구	충북	충남	충남	충남	
	13:45 ~ 14:25	충남	충남	충남	경북	대구	충북	
	14:30 ~ 15:10	경기	경기	경기	경기	경기	전북	
	15:15 ~ 15:55	전북	경기	경기	경기	경기	경기	
	16:00 ~ 16:40	서울	서울	서울	서울	광주	경남	
	16:45 ~ 17:25	광주	경남	서울	서울	서울	서울	
5.17 (화)	8:00 ~ 8:55	첫 번째 경기 출전선수는 경기코트에서 Warm up 실시						
	9:30 ~ 11:25	두 번째 경기 출전선수는 연습코트에서 Warm up 실시						
	15:30 ~ 16:30	초등부 선수 공식연습(연습코트에서 실시)						
5.18 (수)	8:00 ~ 8:55	첫 번째 경기 출전선수는 경기코트에서 Warm up 실시						
	9:30 ~ 10:25	두 번째 경기 출전선수는 연습코트에서 Warm up 실시						
	15:00 ~ 16:00	초등부 선수 공식연습(연습코트에서 실시)						
5.19 (목)	8:20 ~ 9:10	첫 번째 2인조 및 단체전 경기 팀 경기코트에서 Warm up 실시						
	11:50 ~ 12:25	두 번째 경기 출전선수는 연습코트에서 Warm up 실시						
	13:50 ~ 14:30	2인조 및 단체전 경기 팀 연습코트에서 Warm up 실시						
5.20 (금)	7:50 ~ 8:20	결승 경기 진출 팀 경기코트에서 Warm up 실시						

## 라. 사전장비점검일정

○ 시도별로 실시하며 아래표에 기재된 시간에 경기장내 선수대기실(Call Room)에서 실시

날짜	시간	용기구 점검	비고
5.16(월)	13:50 ~ 14:20	경기(20)	
	14:20 ~ 14:25	전북(1)	
	14:30 ~ 14:35	경북(1)	
	14:35 ~ 14:45	충북(2)	
	14:45 ~ 15:00	대구(3)	
	15:00 ~ 15:30	충남(11)	
	15:30 ~ 16:00	서울(14)	
	16:00 ~ 16:15	광주(3)	
	16:15 ~ 16:30	경남(3)	

### 마. 경기일정

일자	경기시작시간	경기마감시간	세부종목 경기시간	비고
5.16 (월)	13:00	17:30	용기구 검사 및 공식연습	대표자회의 등
5.16 (화)	9:30	17:00	BC1 : 70분, BC2 : 70분, BC3 : 90분, BC4 : 70분 BC3 2인조 : 120분, Team : 120분	경기
5.17 (수)	9:30	16:10		
5.18 (목)	10:00	17:20		
5.19 (금)	9:30	11:30		

### 바. 시상식일정

일자	경기시작시간	경기마감시간	시상 세부내역	비고
5.18 (수)	16:30	17:30	중등부, 고등부 개인전(12종목)	
5.19 (목)	14:30	15:00	초등부 개인전(4종목)	
5.20 (금)	11:30	12:00	단체전 및 2인조(2종목) 및 종합시상	

## 5. 기타사항

### 가. 메일박스 운영

- 기 간 : 대회기간 중
- 설치장소 : 경기장 내 경기운영본부
- 내 용 : 공지사항, 대회결과 등

## 6. 경기운영본부

- 가. 운영위원장 : 남대현
- 나. 기술위원장 : 김영길
- 다. 심 판 장 : 김재원
- 라. 종목담당관 : 박성관
- 마. 운영 위원 : 이자은

# 제16회 전국장애학생체육대회 경기규정 설명 자료

## 1. 적용규정

- 제16회 전국장애학생체육대회 경기규정은 국제보치아스포츠연맹 (BISFed)경기규정집 2021~2024 버전1에 의함.
- 등급분류의 경우 "제16회 전국장애학생체육대회 참가요강 및 참가신청양식"에 의함.
- 경기규정집 이외에 대한 모든 사항은 이 대회 경기기술위원과 심판장의 결정에 따름.

## 2. 세부운영계획

### 가. 경기운영방식

- 토너먼트
- 순위결정방식
  - 다승 → 득실차 → 다득점 → 최소실점 순
- 준결승 패자에 대해서는 공동 3위 수상으로 결정된 바, 3·4위전은 실시하지 않음

### 나. 경기용기구에 대한 기준 등

- 보치아공
  - 대회 시작전 보치아 공에 대한 검사는 실시하지 않음
  - 선수대기실에서 동전던지기 후 모든 선수에 대하여 공 검사 실시
  - 공 검사에서 검사를 통과하지 못하는 경우 해당 공은 압수되며 별도의 대체 공을 주지 않음. 단 표적구는 예외로 대체 공을 제공(매치 종료후 대체 공은 회수)
  - 경기규정 기준에 적합한 공은 사용가능
  - 인위적으로 공의 표면을 손상시킨 경우 사용불가
  - 공 표면에 스티커를 부착하는 것은 불허
  - 숫자나 특정 표시 모두 인정하나, 공의 색깔을 알아볼수 없을 정도로 훼손된 경우 사용 불가
- ※ 공 검사에서 허용기준에 적합하지 않은 공이 있는 경우 해당 선수에게 경고가 주어지고 해당 공은 압수되어 대회운영본부에 보관(압수된 공은 대회 종료 후 되돌려 줌)
- 홈통
  - 홈통 공의 속도를 제어하는 가감장치 사용불가
  - 공의 방향을 맞추기 위한 조준기, 이에 상응하는 장치 등 사용불가
  - 거울과 같은 반사경 사용불가

- 공투구를 위한 보조용기구 허용길이는 제한 없음

※ 경기용기구는 언제든지 수시 검사를 실시할 수 있으며 수시검사에 통과하지 못하는 경우 해당 선수에게 경고가 주어지며 해당 용기구는 대회운영본부에 보관

#### 다. 경기진행

○ 경기영상 촬영은 경기코트에서의 촬영은 허용하지 않으며 지정된 장소에서만 촬영 가능

※ 선수대기실에서의 영상촬영도 허용하지 않음

○ 연습코트(Warm Up Area) 운영

- 경기운영본부에서 배포한 연습코트 운영일정표로 연습코트 운영

- Warm Up Area 에 입실 가능한 자

대회본부에 대회시작 전 참가신청서를 제출한 코치, 선수, 경기보조자로 각 종목별 입실할 수 있는 자는 다음과 같음.

. BC1 : 각 팀 선수1인, 경기보조자 1인, 코치 또는 보조코치 1인

. BC2 : 각 팀 선수1인, 코치 또는 보조코치 1인

. BC3 : 각 팀 선수1인, 경기보조자 1인, 코치 또는 보조코치 1인

. BC4 : 각 팀 선수1인, 코치 또는 보조코치 1인

. BC3 2인조 : 각 팀 선수 최대3인, 경기보조자 최대3인, 코치 또는 보조코치 1인

. BC4 2인조 : 각 팀 선수 최대3인, 코치 또는 보조코치 1인

. 단체전 : 각 팀 선수5인, 경기보조자 1인, 코치 또는 보조코치 1인

※ 대회본부에서 지급한 AD카드 미패용시 연습코트의 입실이 거부되며, 지정된 인원을 초과하여 입실하는 경우 경고(Yellow Card)가 주어짐

○ 선수대기실(Call Room) 운영

- 대회운영본부에서 배포한 경기일정표상에 지정된 경기시작시간을 기준으로 개인전은 15분전까지, 2인조 및 단체전은 20분전까지 반드시 입실

※ 선수대기실 입장시 해당 팀의 모든 선수와 임원, 경기용기구 등은 동시에 입장등록 하여야 하며 지정된 시간까지 입실하지 않은 선수, 코치, 경기보조자, 용기구 등의 경우 선수대기실(Call Room)에 입실 절대불가

- Call Room 입실 가능한 자

대회운영본부에 대회시작 전 참가신청서를 제출한 코치, 선수, 보호자로 각 세부종목별 입실할 수 있는 자는 다음과 같음.

. BC1 : 각 팀 선수1인, 경기보조자 1인, 코치 또는 보조코치 1인

. BC2 : 각 팀 선수1인, 코치 또는 보조코치 1인

. BC3 : 각 팀 선수1인, 경기보조자 1인, 코치 또는 보조코치 1인

- . BC4 : 각 팀 선수1인, 코치 또는 보조코치 1인
- . BC3 2인조 : 각 팀 선수 최대3인, 경기보조자 최대3인, 코치 또는 보조코치 1인
- . BC4 2인조 : 각 팀 선수 최대3인, 코치 또는 보조코치 1인
- . 단체전 : 각 팀 선수5인, 경기보조자 1인, 코치 또는 보조코치 1인

※ 대회본부에서 지급한 AD카드 및 배번 미패용시 선수대기실(Call Room) 입실이 거부되며, 지정된 인원을 초과하여 입실하는 경우 경고(Yellow Card)가 주어짐

라. 코로나19에 따른 경기진행시 유의사항

- 선수단 및 기술임원 등 출입구역
  - 대회에 참가한 선수 및 코치, 감독 등이 출입할 수 있는 구역은 다음과 같음
    - . 경기장, 선수대기실, 용기구 보관소
    - . 지정된 선수 휴게공간, 경기 결과안내 데스크, 화장실
    - . 선수 의료실 및 도핑 관리실(필요한 경우).
  - 대회에 참가한 경기운영요원, 심판 등이 출입할 수 있는 구역은 다음과 같음
    - . 경기장, 선수대기실(필요한 경우 용기구 보관소)
    - . 지정된 기술임원 대기장소와 휴게공간, 경기 결과안내 데스크, 화장실
    - . 경기운영본부선수, 의료실 및 도핑 관리실(필요한 경우)
- 휴게공간 이용
  - 휴게공간은 체육관 로비의 지정장소와 실외에 설치한 텐트를 이용함을 원칙으로 함
- 영상촬영 등
  - 영상촬영 등은 허용되나, 지정된 관람지역에서만 가능
  - 경기코트 내에서의 영상촬영은 허용되지 않음
- 경기장 내에서 사용된 마스크 등의 폐기
  - 경기시 사용한 마스크 등의 개인방역물품 폐기시에는 지정한 장소에만 폐기물로 배출 가능
- BC2, BC4 선수도 경기보조자 허용
  - 경기시에도 거리두기 등의 방침을 적용 BC2, BC4 선수의 이동 및 공의 회수 등을 도울 수 있도록 코치 또는 경기보조자의 코트 진입을 허용(코치 또는 경기보조자가 없는 경우 종전과 같이 심판이 이동 등을 지원)
  - BC2, BC4 경기보조자는 AD카드가 발급된 경기임원만 가능하며 경기시에는 코트 뒤 편에 지정된 좌석에 착석
  - BC2, BC4 경기보조자는 엔드 중에는 선수와의 어떠한 의사소통도 허용되지 않음
  - BC2, BC4 경기보조자는 엔드 종료후 해당 선수의 공을 회수 하여야 함
  - BC2, BC4 경기보조자는 엔드 중에 수동 휠체어를 사용하는 선수가 경기구역으로 이

동을 원하는 경우 경기구역 안으로 선수 이동을 도울 수 있으나 선수가 투구 구역으로 돌아오면 즉시 지정된 좌석으로 돌아가 착석해야 함

- BC2, BC4 선수는 해당 경기보조자에게 공 투구를 위해 공을 주워달라고 하거나 선수의 휠체어를 투구구역의 특정 장소로 이동해 달라거나 투구시 휠체어를 고정해 달라는 요청은 할 수 없음
- 엔드 중 BC1, BC2, BC3, BC4 선수의 경기보조자의 이동
  - 엔드가 시작되고 심판이 투구할 선수를 지시하면 공을 투구하지 않는 선수는 해당 선수의 투구구역 뒤로 이동을 해야 하며 이때 해당 선수의 경기보조자는 선수의 이동을 도와주어야 함
  - 심판이 투구하지 않았던 선수에게 공의 투구를 지시하는 경우 투구 구역 뒤에서 대기하고 있던 선수의 경기보조자는 선수의 지시가 없더라도 해당 선수를 투구구역 안으로 이동을 도와야 함
- 선수대기실
  - 선수대기실에 입장하는 모든 선수 및 경기임원은 선수대기실 입구에 준비한 손 소독제를 사용하여 손 소독 이후 입장 가능
  - 선수 및 경기임원 모두는 선수대기실 안에서 반드시 마스크를 착용해야 함
  - 모든 참가자는 대화를 피하고 선수대기실에 지정된 곳에서 조용히 있어야 함
  - 상대 선수 또는 팀과의 대화도 할 수 없음
  - 팀내 전술확인 및 안내 이외의 의사소통을 제외하고는 가급적 말을 하지 않도록 함
  - 경기장에서 의사소통 방식을 확인하는 등 부득이한 경우를 제외하고는 최대한 심판들과 대화도 금지함
  - 선수대기실에서 상대방과의 볼을 확인할 때는
    - . 상대편 볼을 만지는 선수, 코치, 경기보조자의 손을 소독
    - . 상대방은 서로 공을 확인
    - . 상대편 볼을 만진 선수, 코치, 경기보조자의 손은 확인 후 1회 더 소독
  - 동전 던지기의 승자는 공의 색상을 선택하고 동전던지기 패자는 2분 연습투구를 먼저 시작할 선수 또는 팀을 선택
    - ※ 연습투구는 선수별로 각각 2분간 실시함
- 경기코트
  - 심판의 지시에 따라 경기코트로 입장하고 경기용품은 지정한 장소에 두어야 함
  - 선수 및 경기임원 모두는 코트에서 반드시 마스크를 착용해야 함
  - 단 선수는 코트에서 경기를 시작할 때는 마스크를 벗을 수 있음(가능한 마스크 착용을 권고)
    - ※ 코치, 경기보조자는 마스크를 벗을 수 없음

- 경기에 참여하는 경기보조자는 COVID-19 조치 지원으로 다음과 같은 책임이 있음
  - . 심판의 지시에 따라야 함
  - . 엔드 종료후 모든 공의 회수
  - . BC1 경기보조자는 심판이 해당 선수에게 공을 투구하도록 지시하면 선수의 요청 없이 선수를 투구구역 안/밖으로 이동할 수 있음(BC2, BC3, BC4 모두 동일)
  - . BC1 경기보조자는 심판이 투구를 지시할 때 투구구역에 들어갈 수 있음
  - . BC3 경기보조선수는 상대편이 공을 투구하기 위한 준비하는 것을 보거나 심판의 지시가 있음을 인지한 경우 선수의 이동을 도울 수 있음
  - . 그러나 규정 15.5.3은 심판이 경기 보조와 선수 간의 부적절한 의사 소통이 있다고 판단하는 경우 반칙이 적용되며, 규정 15.5.5는 경기 보조가 휠체어, 램프 또는 포인터를 움직이거나 선수의 지시 없이 선수에게 공을 건네는 경우에도 적용됨
  - . 수동 휠체어를 사용하는 선수(BC3 선수 제외)의 경우 선수가 코트에서 움직이기를 원할 때 경기보조자가 어디든지 이동할 수 있도록 도와줄 수 있음
- 경기 중 선수들 사이의 최소 1.5m 이상 거리를 유지하려면 던지지 않는 쪽이 반드시 투구구역 뒤에 있어야 함
- 선수들은 코트 밖 지정된 장소로 이동할 수 있음
- 심판이 더 멀리 이동하라고 지시하면, 따라야 함
- 공을 투구하는 선수가 자신의 투구구역 뒤에서 공을 투구하려는 경우, 공을 투구하지 않는 선수는 공을 투구하는 선수로부터 물리적 거리를 유지하기 위해 더 멀리 이동해야 할 수도 있음
- BC3 경기에서 공을 투구하지 않는 선수의 경기용기구가 공을 투구하려는 선수의 공의 진로 등을 방해하는 경우 해당 경기용기구를 투구에 방해 받지 않는 곳으로 이동해야 함
- 선수가 공을 투구한 후, 심판은 다음 공을 투구할 선수의 지시할 때 공을 투구하지 않은 선수가 투구구역 뒤로 이동할 때까지 청홍표시기를 계속해서 들어 보여 주도록 하고 공의 투구할 선수의 휠체어 네 바퀴가 모두 투구구역으로 이동하면 심판은 기록심에게 청홍표시기를 보여주도록 함
  - ※ 심판의 판단에, 투구구역 밖으로 이동할 때 공을 투구하지 않는 선수가 엔드를 고의적으로 방해하는 행위가 있는 경우 규정 15.8.1이 적용(경고)
- 매치 종료 후
  - 선수는 경기 중 마스크를 벗을 수 있지만 경기가 끝나면 즉시 마스크를 착용해야 함
  - 경기 기록지에 가능한 빠르게 서명하도록 함
  - 선수, 코치, 경기보조자는 서로 또는 상대방과 포옹, 하이파이브, 악수 등의 신체 접촉을 피하고 심판의 안내에 따라 조용히 경기코트를 떠나야 함

### 3. 적용되는 규정 설명

가. 선수대기지역(Call Room)에 입실시 경기에 사용할 공과 홈통, 그 외 보조기구 등을 가지고 들어와야 하며, 입실시간 경과 후에는 용기구에 대한 교체가 허용되지 않음

○ 선수대기지역(Call Room)입실시 휴대할 수 있는 공의 개수

- 개인전 : 적색공 6개, 청색공 6개, 표적구 1개

- 2인조 : 선수별 적색공 3개, 청색공 3개 [단, 표적구는 한팀당 1개]

- 단체전 : 선수별 적색공 2개, 청색공 2개 [단, 표적구는 한팀당 1개]

※ 선수대기실에 허용된 공 개수보다 더 많은 공을 가지고 오는 경우 경고가 주어지며 해당공은 해당 시합이 끝날 때까지 압수하여 경기운영본부에서 보관한후 해당 시합이 종료되면 해당선수에게 반환

○ 선수대기지역(Call Room)입실시 공을 휴대하지 않은 경우 경기운영본부에서 준비한 공을 사용

나. 경기시작전, 동전토스 전후에 보치아 공을 확인할 수 있음(상대방공 포함)

○ 선수대기지역에서 심판이 동전토스로 공색깔을 결정한 후 보치아공을 확인할 수 있도록 함

다. 상대방 선수 시간에 휠체어 또는 램프의 방향을 조절하거나 공을 굴리며 다음 투구를 준비하는 경우 1차 위반시 구두 주의후 2차 위반시 패널티 부여

라. BC3선수 경기에서의 공의 투구

○ 반드시 경기보조원의 손이 떨어지고 난 후 최종적으로 선수에 의해 투구되어 질 것 즉, 경기보조원의 손이 떨어지는 순간과 동시에 공이 투구되면 사구처리

마. BC3선수 경기에서의 의사소통

○ BC3선수 경기의 경우 경기와 관련한 의사소통(점수확인, 거리측정, 코트진입 등)은 선수와 심판간에 이루어지는 것을 원칙으로 하고 심판과 선수간에 의사소통이 어려운 경우 경기보조자의 도움을 얻을 수 있음. 따라서, 선수와 심판간의 의사소통시 심판의 요청 없이 경기보조자가 말 등을 하는 경우 패널티 처리됨